|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE PERSONAJE** | | |
| Nombre | Iria |  |
| Edad | 31 |
| Sexo | Mujer |
| Educación | Ingeniera química |
| **Contexto de uso** | | |
| Cuándo | Utiliza el ordenador principalmente en el trabajo, y sus dispositivos móviles en sus ratos libres | |
| Dónde | El ordenador en el trabajo y el móvil y tablet en casa y en la calle | |
| Tipo de ordenador | Ordenador, tablet y móvil (android) | |
| **Misión** | | |
| Objetivo | Probar un nuevo juego de mesa | |
| Expectativas | Espera encontrar grupos disponibles para un juego de mesa recién salido que plantea comprarse. | |
| **Motivación** | | |
| Urgencia | Antes de las próximas rebajas (una semana) | |
| Deseo | Probar el nuevo juego de mesa para decidir si lo añade a la colección | |
| **Actitud hacia la tecnología** | | |
| La usa lo justo para cumplir sus objetivos personales, no suele indagar más de lo necesario, pero tampoco se le da mal. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE ESCENARIO** | | |
| Nombre persona | Iria |  |
| Objetivo persona | Encontrar un grupo de un juego nuevo concreto |
| **Escenario** | | |
| Iria colecciona juegos de mesa. Dentro de su grupo de amigos, es ella quien se encarga básicamente de organizar partidas, porque es a la que más le gustan y además dispone de espacio en su casa para echar partidas con sus amigos.  Lleva un tiempo viendo un anuncio de un nuevo juego de mesa que parece seguir un estilo interesante con algunos aspectos innovadores, y se llevó su atención. Sin embargo, no quiere desilusionarse al comprarlo directamente y que no le acabe gustando ni a ella ni a sus amigos.  Iria ya había oído hablar de BGB, pero como siempre jugaba sin problemas con sus amigos nunca la había utilizado, así que decide instalar la aplicación en su móvil, y tras un rápido registro comienza a buscar.  El juego en el que ella está interesada aparece destacado como novedad, y al seleccionarlo ve que hay varios grupos abiertos. Uno de ellos está organizado por un usuario que parece ser el dueño de la tienda que ella visita a menudo y que conoce, así que aprovecha y manda una solicitud para entrar.  Iria es aceptada en el grupo y en cuestión de 5 minutos ya han organizado una partida del nuevo juego de mesa en su tienda habitual. | | |